



UNIVERSIDAD
TECNOLÓGICA
DEL PERÚ

GUÍA PARA EL USO DE PLICKERS – VOTO EN AULA

Dirección de Tecnologías para el Aprendizaje - UTP

Lima-2015



Derecho de Autor © Grupo UTP

Permiso para copiar, distribuir y/o modificar este documento bajo los términos de la Licencia de Documentación Libre GNU, Versión 1.1 o cualquier otra versión posterior publicada por la Free Software Foundation, siendo secciones invariantes los agradecimientos. Se pueden añadir otros agradecimientos fuera de esa sección invariante.

Se considera texto de portada el siguiente:

Guía para el uso de Plickers – Voto en aula
Primera edición

Dirección de Tecnologías para el Aprendizaje
Universidad Tecnológica del Perú
Lima – 2015



¿Qué es Plickers?

Plickers es una aplicación que permite a los profesores obtener datos estadísticos del progreso de aprendizaje de sus alumnos.

Esta herramienta permite realizar evaluaciones en el aula, a través de preguntas de opción múltiple o de verdadero y falso, para obtener datos en tiempo real que permiten saber si los estudiantes están comprendiendo las clases.

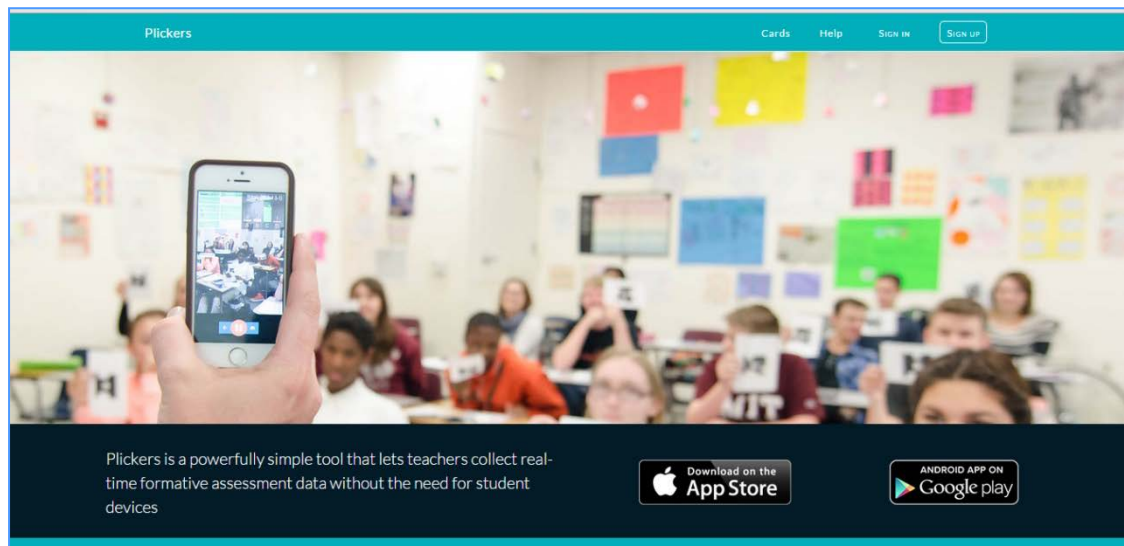
El uso de esta aplicación además de generar un mayor dinamismo, también le sirve a los alumnos para saber si están comprendiendo las clases al ritmo de sus compañeros, e incentiva la sana competencia y compromiso con el curso

Esta herramienta educativa es gratuita y está disponible tanto para [iOS](#) (Apple) y dispositivos [Android](#).



¿Cómo ingreso?

1. Entra a: <http://plickers.com>



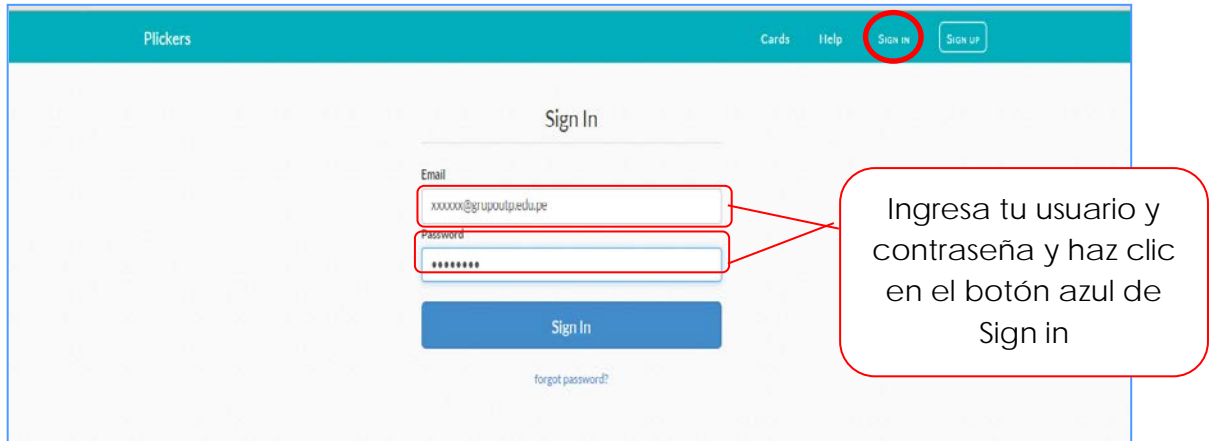
2. Crea tu cuenta. Haz clic en **"Sign up"**.

Te recomendamos usar el usuario y contraseña de tu correo institucional

Ingrese sus datos personales (nombres y apellidos)



3. Inicia sesión. Una vez creada tu cuenta ingresa haciendo clic en el botón de **"Sign in"**.



¿Cómo creo mis evaluaciones?

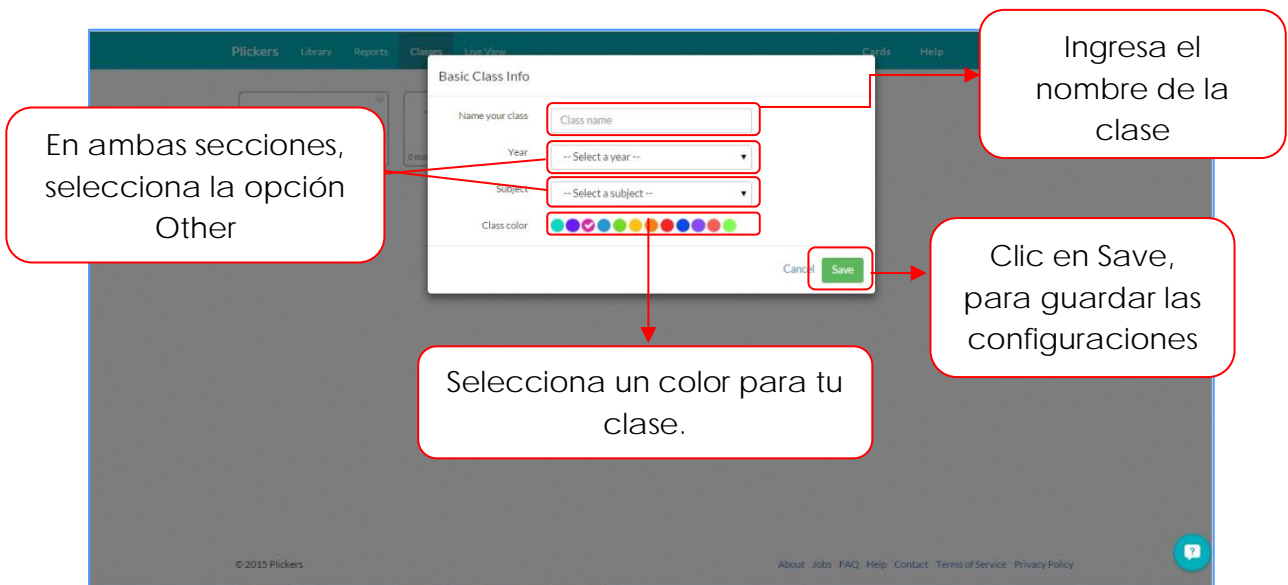
Haz clic en la opción **"Classes"** del menú principal. Aquí debes crear las diferentes clases en las cuales vas a utilizar Plickers.

Esta es una manera ordenada de crear diferentes clases y asignarle posteriormente a cada una de ellas las preguntas adecuadas.

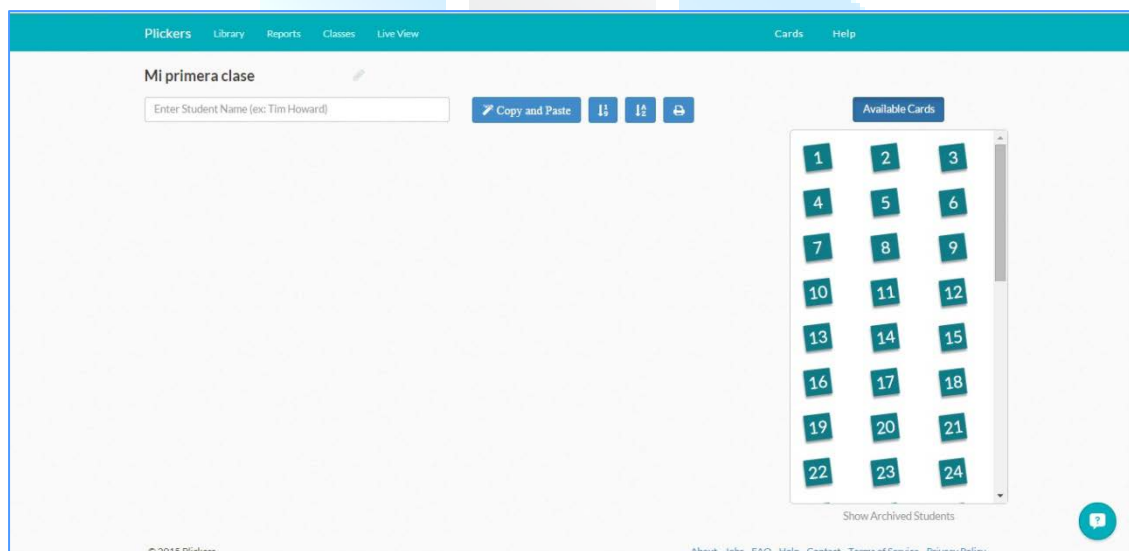
1. Para crear una nueva clase haz clic en **"Add New Class"**.



2. Coloca el nombre de tu clase. En las opciones de **"Year"** y **"Subject"** selecciona **"Other"**. Asígnale un color a tu clase y haz clic en **"Save"** para guardar.



3. Ingresar los nombres de los estudiantes y asignarles un número de tarjeta.





Este paso no es obligatorio, ya que se puede utilizar Plickers sin necesidad de registrar a los alumnos, teniéndose así una estadística general del aprendizaje del aula.

En caso se registre a los estudiantes se puede tener el avance de cada alumno de manera individual.

Para registrarlos puede ingresar los nombres haciendo clic en la barra que dice **"Enter student name"** o puede copiar una lista en la opción **"Copy and Paste"**.

Para cambiar el número de tarjeta asignada a cada estudiante se debe arrastrar con un clic sostenido una tarjeta de la columna derecha sobre el número de tarjeta actual del estudiante.

*Si ingresa por error el nombre de un alumno puede borrarlo haciendo clic en la flechita que aparece arriba a la derecha y escoger la opción de **"Delete student"**.

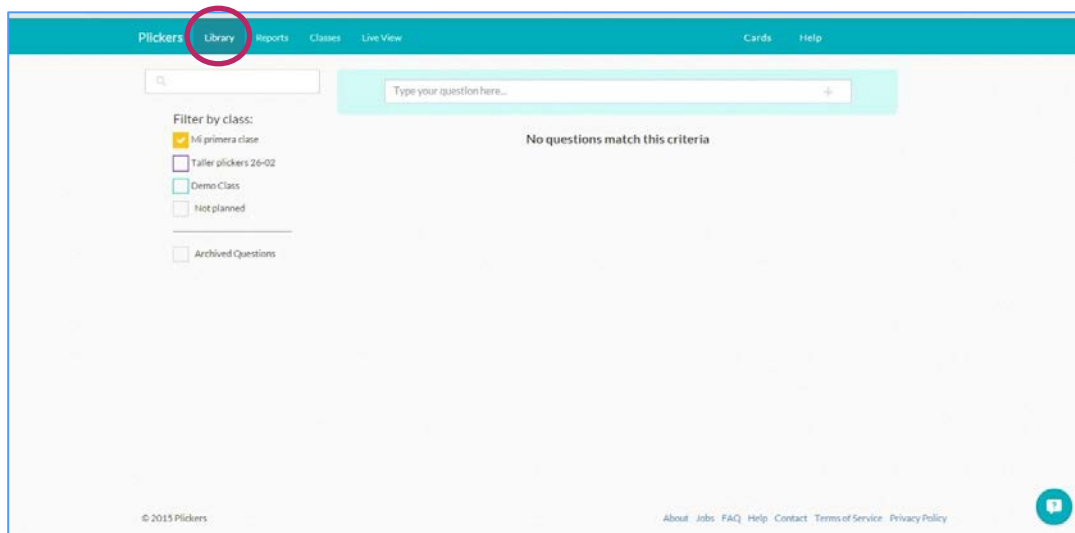


IMPORTANTE: si registro a sus alumnos, al entregar las tarjetas OR asegúrese de entregarlas con el número que le corresponde a cada estudiante.

The screenshot shows the Plickers web interface for a class named "Mi primera clase". At the top, there are navigation tabs: Plickers, Library, Reports, Classes, Live View, Cards, and Help. Below the class name, there is a search bar labeled "Enter Student Name (ex: Tim Howard)" and a "Copy and Paste" button. A grid of 8 student cards is displayed, each with a number and a name: 1 Inés, 2 David, 3 Renán, 4 Jenny, 5 Belmonte, 6 Gabriel, 7 Carolina, and 8 Vicky. To the right, there is a vertical column of "Available Cards" numbered 9 through 32. A red box highlights the student cards, and a text box below it states: "Al ingresar los nombres de los estudiantes, el sistema los ordena automáticamente". At the bottom right, there is a "Show Archived Students" button and a Plickers logo.

¿Cómo creo mis preguntas?

1. Haz clic en la opción **"Library"**.




2. Ingresa tu pregunta en el campo en blanco que dice **"Type your question here"**. Recuerda colocar el número que corresponde a cada pregunta.

Ejemplo:

1. ¿Cuál es la capital del Perú?

3. Selecciona el tipo de pregunta (opción múltiple o verdadero/falso) y asigna una respuesta correcta
4. Guarda haciendo clic en **"Save"**.



Seleccione el tipo de pregunta: múltiple o verdadero / falso

Ingresa la pregunta

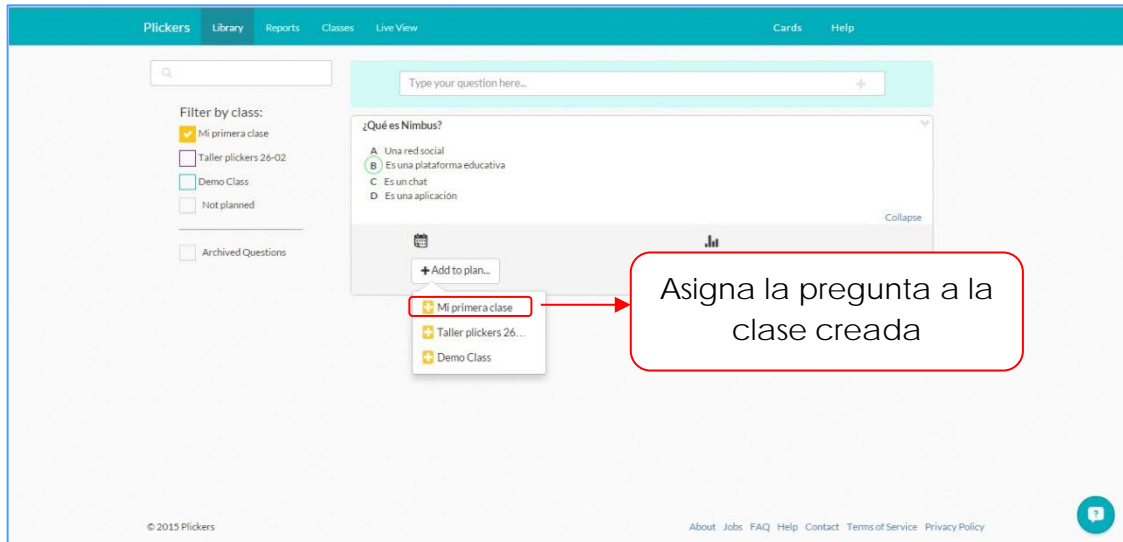
Ingresa las alternativas

Marca la respuesta correcta

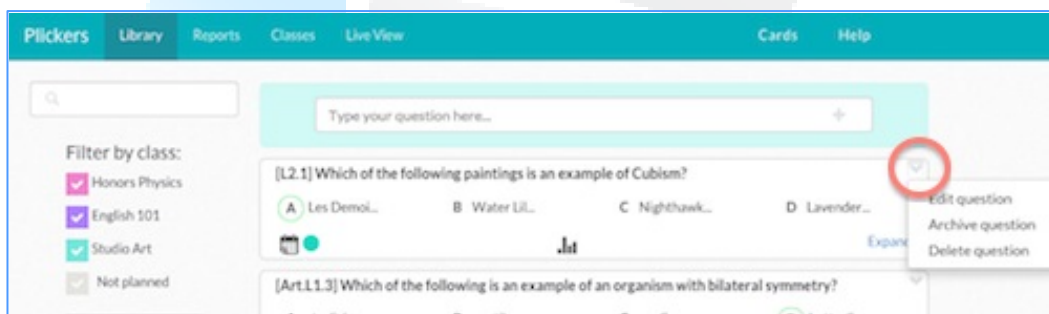
Clic en Save, para guardar las configuraciones

© 2015 Plickers

5. Una vez creada la pregunta debes hacer Clic en "Add to plan" para asignar la pregunta a una clase.

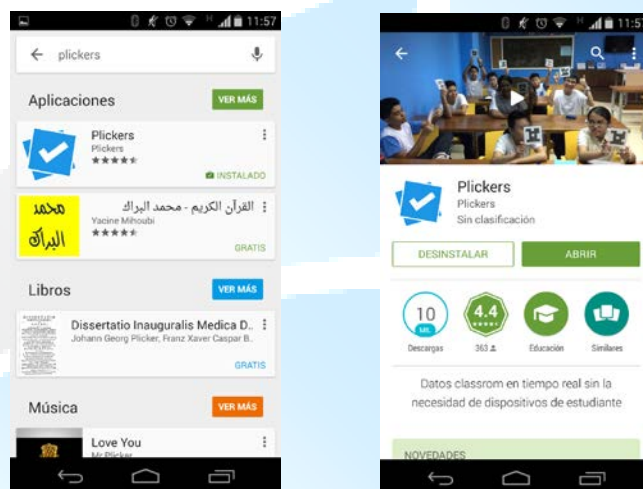


- Para editar una pregunta haz clic en la flechita que aparece arriba a la derecha del cuadro de la pregunta, se despliegan unas opciones de las cuales se elige "Edit question".



Usando Plickers en clase

- Descarga la aplicación Plickers en tu smartphone o tablet. Para ello tienes dos opciones:
 - ingresa a la página web de Plickers o a la tienda de aplicaciones “Play store” (equipos Android) o “App Store” (equipos Apple).

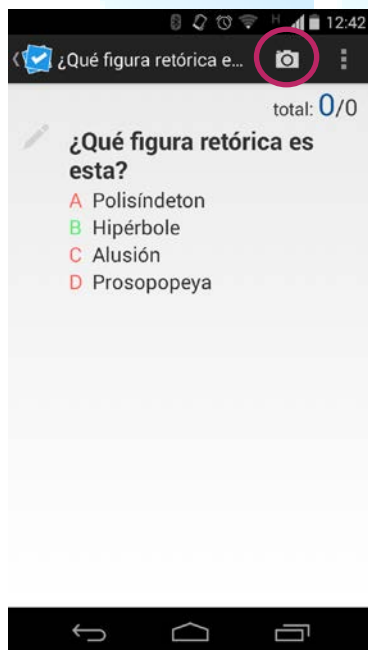
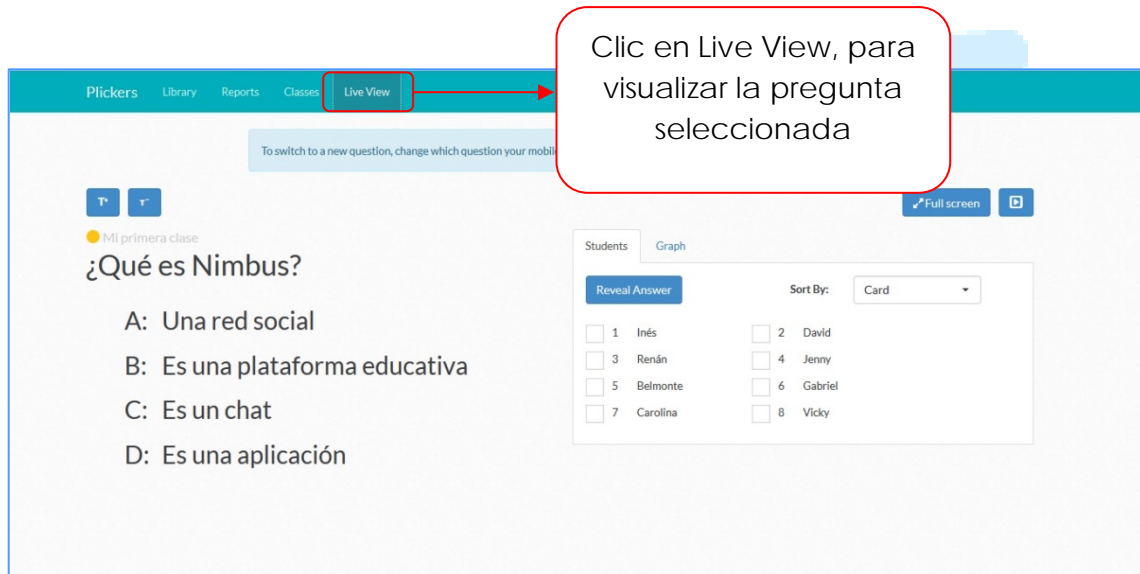


- Al ingresar en la aplicación instalada, ingrese a través de “Sign in” su usuario y contraseña.



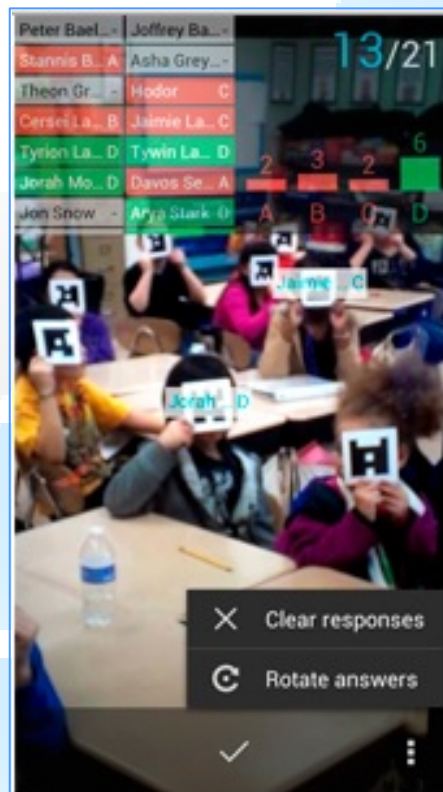


- Desde la aplicación Plickers, selecciona tu clase.
- Selecciona la pregunta.
- Desde la PC selecciona la opción **"Live View"** para proyectar a los alumnos la pregunta seleccionada. Selecciona la pestaña **"Students"**, en ella podrás ver a los alumnos registrados.



- Selecciona el ícono de la cámara, pídele a los alumnos que levanten su respuestas y escanéelas con el dispositivo

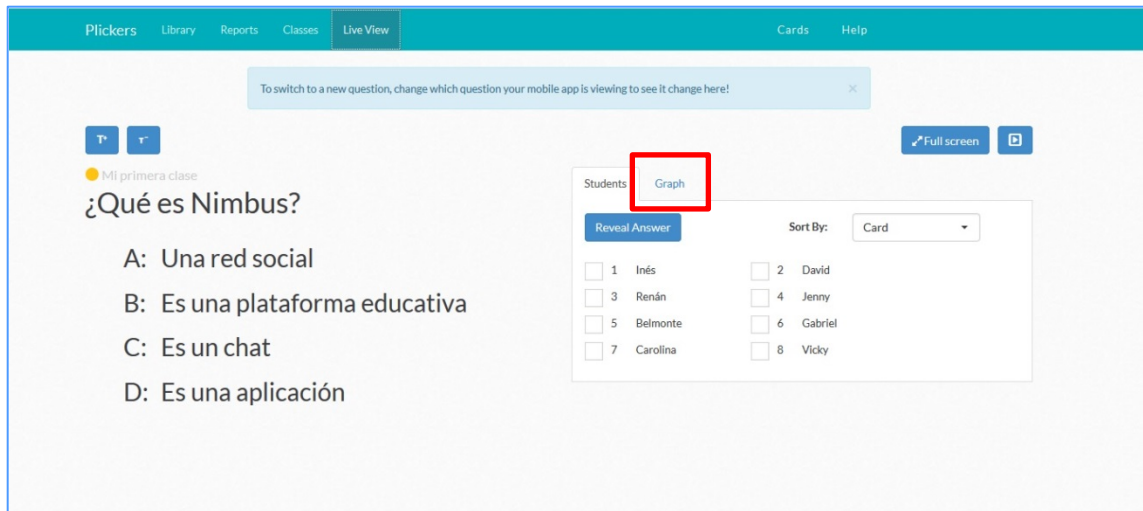
- Recomendación: coméntale a los alumnos previamente como mostrar las cartillas para considerar detalles como: tener cuidado con la luz, que esté derecho, que no tapen el código con los dedos, etc.
- Luego, para guardar las respuestas escaneadas debes seleccionar el check o visto bueno.



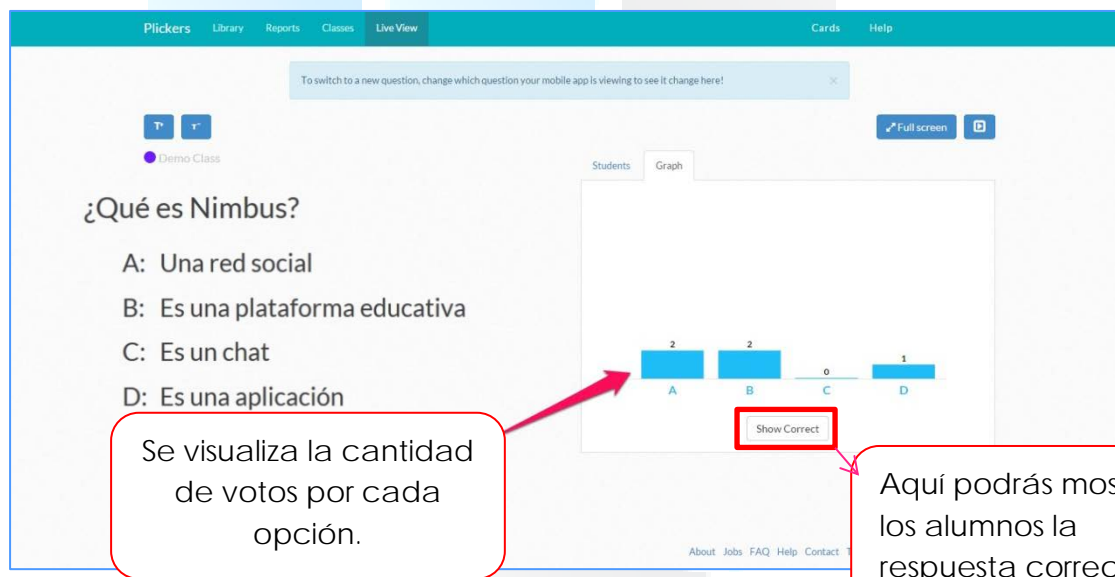
Escanea las respuestas de las tarjetas (códigos QR) por grupo para registrar todas las participaciones.



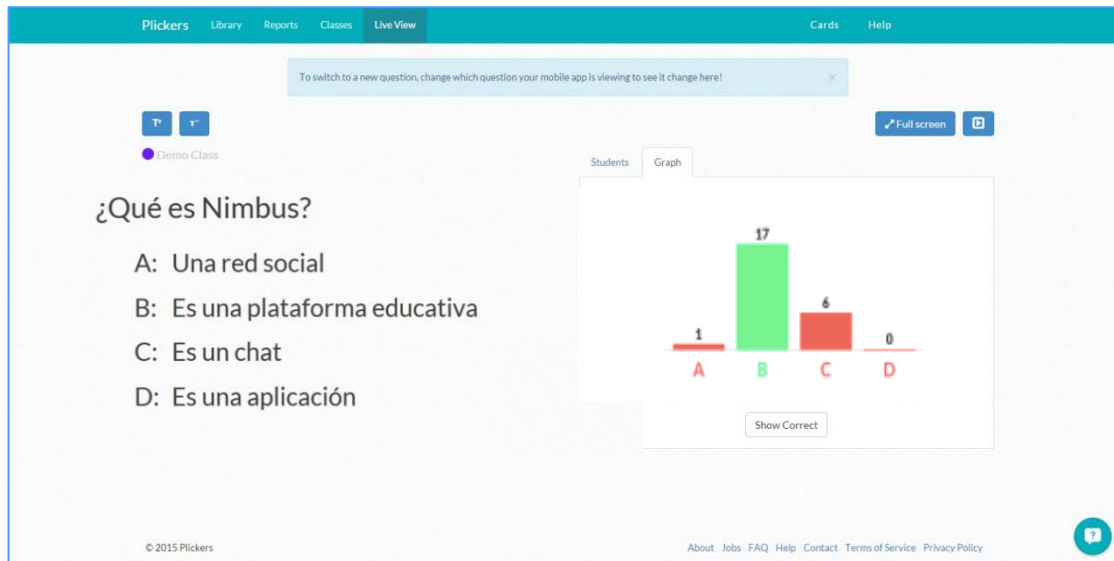
- En la opción de **"Graph"** verás las estadísticas obtenidas después de haber escaneado las respuestas.



- Aquí se visualiza que cantidad de participantes votaron por cada alternativa.
- Luego al seleccionar la opción **"Show Correct"** se mostrará la respuesta correcta.



- Tal y como lo muestra el siguiente cuadro



IMPORTANTE: Después de cada pregunta debes realizar una retroalimentación para orientarlos acerca del porqué es dicha respuesta.



En caso tuviera alguna duda o consulta puede escribir un correo a: dta@utp.edu.pe

Visita nuestra web: <http://dta.utp.edu.pe>

Síguenos en Youtube como: Dirección de Tecnologías para el Aprendizaje